

HOBBY HORSING-Turnier am Sonntag, den 17.03.2024 beim VER-Dinale-Vereinschampionat

Was ist Hobby Horsing?

Das Hobby Horsing ist eine Trendsportart aus Finnland, bei der mit einem Steckenpferd die Elemente aus dem Pferdesport nachgestellt werden. Die Beine übernehmen dabei die Bewegung des Pferdes und der Oberkörper die Haltung des Reiters. In Perfektion werden Dressurlektionen aus der schweren Klasse nachgeritten und im Springreiten liegt der finnische Rekord bei 1,41 m, so dass wir auch hier bereits in der schweren Klasse im Reitsport angekommen sind. Die Einstiegshöhe im S-Springen liegt bei 1,40 m. Das Steckenpferd-Reiten bringt Kinder in Bewegung und begeistert sie gleichzeitig für das Thema Pferd. Neben der Kondition und Koordination werden auch die sozialen Kompetenzen gefördert, da das Hobby Horsing sehr häufig in einer Gruppe ausgeführt wird. Des Weiteren können sich die Hobby Horsing-Begeisterten kreativ austoben, da die Steckenpferde und das Zubehör häufig selbst gebastelt werden. Seit 2024 sind die Wettbewerbe in der Wettbewerbsordnung (WBO) 2024 der Deutschen Reiterlichen Vereinigung (FN) unter 10.1 bis 10.3 WB 910 bis 918 zu finden.

Wo findet das Turnier statt?

In der zweiten Reithalle der Niedersachsenhalle Verden (Lindhooper Straße 92, 27283 Verden). Der Weg zur zweiten Reithalle ist vor Ort genau beschrieben.

Wer kann mitmachen?

Alle Kinder und Jugendlichen im Alter von 5 - 16 Jahren, die Mitglied in einem Sportverein sind, der dem Landessportbund angeschlossen ist, sind herzlich willkommen.

Wird ein eigenes Steckenpferd benötigt?

Wer bereits ein eigenes Steckenpferd hat oder sich ein Steckenpferd leihen kann, bringt dieses bitte mit. Die Steckenpferde können in jeder Prüfung (außer im Teamspringen) zwei Mal geritten werden, sodass nicht jeder Teilnehmer ein eigenes Pferd benötigt. Das eigene Steckenpferd sollte nach Möglichkeit beschriftet werden, damit eine Verwechslung ausgeschlossen werden kann.

Für das leibliche Wohl ist bestens gesorgt. Neben warmen Speisen und frischen Getränken wird es nachmittags Kaffee und Kuchen geben. Wir freuen uns daher auf zahlreiche Zuschauer.

Noch Fragen?

Ansprechpartnerin: Melissa Gerken 0171 - 5874453 (Hobby Horsing / Ausschreibung / Nennung)

AUSSCHREIBUNG für das Hobby Horsing-Turnier am Sonntag, den 17.03.2024 auf den VER-Dinale- Vereinschampionaten

Veranstalter / Veranstaltungsort:

Rennverein Verden e. V. und Reitverein Graf von Schmettow e. V. www.ver-dinale.de

Ansprechpartnerin:

Melissa Gerken

hobbyhorsing@ver-dinale.de

0171 - 5874453

(Hobby Horsing / Ausschreibung / Nennung)

Rahmenbedingungen:

Die Teilnehmer*innen (nachfolgend Teilnehmer genannt)

Herzlich eingeladen sind alle Kinder und Jugendliche im Alter von 5 – 16 Jahren, die Mitglied in einem Sportverein sind, der dem Landessportbund angeschlossen ist.

Die Ausrüstung

Die Teilnehmer sollen funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk tragen
Sicherheitsausrüstung wie Helm oder Sicherheitsweste sowie Gerte und Sporen sind nicht zugelassen.

Die Steckenpferde („Hobby Horse“)

Das Steckenpferd darf aus einem beliebigen Material hergestellt sein und sollte je nach Größe des Teilnehmers variieren. Der Griffbereich darf mit Wolle, Fell, (Tennis-)Griffband oder ähnlichen rutschfesten Materialien umwickelt sein. Das Pferd sollte gut gestopft sein, um zu verhindern, dass die Nase des Pferdes beim Annehmen des Zügels hinter die Senkrechte gezogen wird, oder dass der Kopf des Pferdes zu stark hin und her bzw. übertrieben auf und ab wippt. Das Hobby Horse kann je nach Prüfung mit oder ohne Trensenzaum geritten werden (Bitte die jeweilige Prüfungsausschreibung beachten!). Es sind alle Arten von gängigen Gebissstücken oder gebisslose Zäumungen erlaubt.

Der Aufwärbereich

Die Teilnehmer können sich zur Vorbereitung auf die Wettbewerbe in einem abgesonderten Bereich in einer Reithalle auf Sandboden aufwärmen.

Der Turnierplatz

Die Prüfungen finden in einer Reithalle (Sandboden) statt.

Teilnehmerbegrenzungen

Es darf pro Prüfung pro Teilnehmer nur mit einem Steckenpferd gestartet werden. Jeder Teilnehmer kann somit auf dem Turnier maximal 7 Steckenpferde vorstellen. Die Steckenpferde dürfen zwei Mal an jeder Prüfung (außer dem Teamspringen) teilnehmen, sodass sich die Teilnehmer ein Steckenpferd teilen können.

Startnummern

Eigene Startnummern sind mitzubringen. Diese werden auf der linken Seite des Zaumzeugs oder gut leserlich auf dem Rücken der Teilnehmer zu tragen. Die Startnummern werden vor Ort in der Meldestelle mitgeteilt. Die Zahlen sollten gut leserlich und wetterfest sein.

Eintritt und Einlass

Der Eintritt zum Hobby Horsing-Turnier ist frei. Gleichzeitig findet in der Niedersachsenhalle die VER-Dinale 2024 statt.

Verpflegung

Unser Cateringteam ist im Einsatz, so dass Essen und Getränke käuflich erworben werden können.

Bild und Tonaufnahmen

Wir weisen alle Teilnehmer bzw. Erziehungsberechtigten darauf hin, dass es sich um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt und Bild- und Tonaufnahmen sowohl von uns als auch von den teilnehmenden Vereinen / Clubs gemacht werden können, die für die Öffentlichkeitsarbeit oder in der Presse genutzt werden könnten.

Datenschutz

Die in der Nennung angemachten Daten werden ausschließlich für die Turnierorganisation verwendet. Ebenfalls werden Ergebnislisten veröffentlicht, die die Startnummer, den Namen des Steckenpferdes / Hobby Horses sowie den Vor- und Nachnamen des Teilnehmers beinhaltet.

Haftung

Alle Besucher und Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihre mitgebrachten Gegenstände verursacht werden. Wir übernehmen keinerlei Haftung gegenüber der Garderobe und Wertgegenstände der Teilnehmer und Besucher. **Die Mitgliedschaft in einem Sportverein, der dem Landessportbund angeschlossen ist, ist für dieses Turnier notwendig.** Der Veranstalter schließt jegliche Haftung für Schäden aus, die den Besuchern, Teilnehmern und Pferdebesitzern durch leichte Fahrlässigkeit des Veranstalters, seiner Vertreter oder Erfüllungsgehilfen entstehen. Jede Haftung für Verletzungen bei Menschen und Pferden wird ausgeschlossen.

Nennung

Das Nennungsformular ist ausgefüllt und von einem Erziehungsberechtigten unterschrieben an hobbyhorsing@ver-dinale.de zu senden. Alternativ kann dieses auch per Post zugesendet werden. Nur vollständig ausgefüllte Nennungsformulare können berücksichtigt werden.

Postanschrift: Melissa Gerken, Postfach 16 21, 27263 Verden (Aller)

Nennungsschluss: **01.03.2024**

Nennungsbestätigung:

Die Nennungsbestätigungen werden bis spätestens zum 03.03.2024 per E-Mail übermittelt.

Nenngeld:

Das Nenngeld ist nach Erhalt der Nennungsbestätigung sofort zu überweisen.

Zahlungsempfänger: Rennverein Verden e. V.

IBAN: DE19 2915 2670 0010 0045 47

Kreissparkasse Verden

Verwendungszweck: Hobby Horsing-Turnier + Teilnehmername

Zeiteinteilung:

Voraussichtlich vormittags: Reiterwettbewerb, Dressur Mittel, Dressur Schwer

Voraussichtlich nachmittags: Zeitspringen, Stilspringen, Mächtigkeitsspringen und Teamspringen

Die finale Zeiteinteilung wird spätestens am 14.03.2024 auf der Homepage der VER-Dinale veröffentlicht (www.ver-dinale.de) sowie auf den Social Media Plattformen des Turniers (Facebook, Instagram).

Startbereitschaft:

Die Startbereitschaft muss bis Samstag (16.03.2024, 18:00 Uhr) gemeldet werden.

Ausführliche Informationen folgen in der Zeiteinteilung.

Teilung:

Bei allen Prüfungen behält sich der Veranstalter vor die Prüfungen ggf. nach Altersklasse zu teilen.

Die Bewertung / Notentabelle:

Bei jeder Prüfung wird dem Teilnehmer auf Basis der entsprechenden Bewertungskriterien der jeweiligen Prüfung eine Wertnote zwischen 10 und 0 (eine Dezimalstelle) gegeben. Die Teilnehmer werden entsprechend ihrer Leistung rangiert.

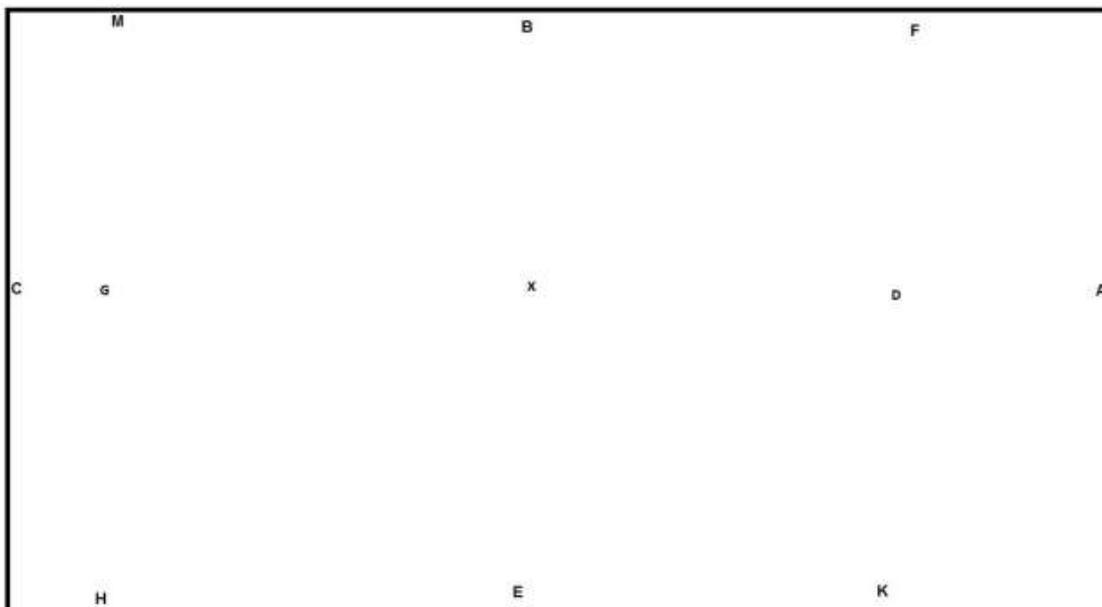
Für alle Prüfungen gilt:

Dressur: Für das erste Verreiten gibt es einen Abzug von 0,2 Punkten, für jedes weitere Verreiten einen Abzug von 0,4 Punkten.

Springen: Von der Wertnote werden je Hindernisfehler 0,5 Punkte abgezogen sowie ebenfalls bei einer Unterbrechung. Beim Zeitspringen werden statt dem Wertnotenabzug je Hindernisfehler oder Unterbrechung jeweils 4 Strafpunkte addiert.

- 10 = ausgezeichnet
- 9 = sehr gut
- 8 = gut
- 7 = ziemlich gut
- 6 = befriedigend
- 5 = genügend
- 4 = mangelhaft
- 3 = ziemlich schlecht
- 2 = schlecht
- 1 = sehr schlecht
- 0 = nicht ausgeführt

Das Dressurviereck (7 x 14 m):



Die Prüfungen:

1) Reiterwettbewerb

Alter: 5 - 16 Jahre

Nenngeld: 7,- € pro Teilnehmer

Ausrüstung: funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk, Steckenpferd mit oder ohne Trensenzaum (Zügelhaltung wird nicht gewertet)

Die Teilnehmer reiten einzeln oder in Gruppen bis zu 10 Teilnehmern eine Kurzaufgabe. Die Aufgabe wird vorgelesen und auf einem Viereck der Größe 7 x 14 m vorgestellt. Die Aufgabe beinhaltet Schritt, Trab und Galopp sowie das Überwinden von Trabstangen und zwei Sprünge (bis 30 cm) sind zu überwinden.

Bewertet werden die Grundgangarten (Rhythmus, Gleichmäßigkeit, Leichtigkeit und Ausdauer), das Einhalten der korrekten Hufschlagfiguren, die aufrechte, gestreckte Körperhaltung des Teilnehmers sowie das Überwinden der Hindernisse. Hindernisfehler fließen in die Bewertung mit ein.

2.) Dressur Mittel

Alter: 5 – 16 Jahre

Nenngeld: 7,- € pro Teilnehmer

Ausrüstung: funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk, Steckenpferd mit oder ohne Trensenzaum (Zügelhaltung wird nicht gewertet)

Die Teilnehmer reiten einzeln oder in Gruppen bis zu vier Teilnehmern eine Kurzaufgabe. Die Aufgabe wird vorgelesen und auf einem Viereck der Größe 7 x 14 m vorgestellt.

Bewertet werden die Grundgangarten (Rhythmus, Gleichmäßigkeit, Leichtigkeit und Ausdauer), das Einhalten der korrekten Hufschlagfiguren, die aufrechte, gestreckte Körperhaltung des Teilnehmers. Für das erste Verreiten gibt es einen Abzug von 0,2 Punkten, für jedes weitere Verreiten einen Abzug von 0,4 Punkten.

3.) Dressur Schwer

Alter: 6 – 16 Jahre

Nenngeld: 7,- € pro Teilnehmer

Ausrüstung: funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk, Steckenpferd mit Trensenzaum und Zügeln

Die Teilnehmer reiten einzeln in Gruppen bis zu vier Teilnehmern eine Kurzaufgabe. Die Aufgabe wird vorgelesen und auf einem Viereck der Größe 7 x 14 m vorgestellt.

Bewertet werden die Grundgangarten (Rhythmus, Gleichmäßigkeit, Leichtigkeit und Ausdauer), das Einhalten der korrekten Hufschlagfiguren, die aufrechte, gestreckte Körperhaltung des Teilnehmers sowie die korrekte Zügelhaltung. Der Teilnehmer nimmt mit beiden Händen die Zügel auf und hält in der äußeren Hand den Stecken des Steckenpferdes und den Zügel in der inneren Hand nur Zügel. Bei jedem Handwechsel muss der Reiter umgreifen. Für das erste Verreiten gibt es einen Abzug von 0,2 Punkten, für jedes weitere Verreiten einen Abzug von 0,4 Punkten.

4.) Stilspringen (bis 50 cm)

Alter: 6 – 16 Jahre

Nenngeld: 7,- € pro Teilnehmer

Ausrüstung: funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk, Steckenpferd mit Trensenzaum und Zügeln

Es wird ein Parcours mit mindestens 6 Hindernissen mit dem Steckenpferd absolviert. Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch- und Hochweitsprünge. Der Parcours kann vor der Prüfung besichtigt werden.

Bewertet wird der Rhythmus, das Einhalten der korrekten Wege sowie das Absolvieren der Hindernisse und die aufrechte, gestreckte Körperhaltung des Teilnehmers. Der Teilnehmer nimmt mit beiden Händen die Zügel auf und hält in der äußeren Hand den Stecken des Steckenpferdes und den Zügel in der inneren Hand nur Zügel. Bei jedem Handwechsel muss der Reiter umgreifen.

5.) Zeitspringen mittel (bis 70 cm)

Alter: 6 – 16 Jahre

Nenngeld: 7,- € pro Teilnehmer

Ausrüstung: funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk, Steckenpferd mit oder ohne Trensenzaum (Zügelhaltung wird nicht gewertet)

Es wird ein Parcours mit mindestens 6 Hindernissen mit dem Steckenpferd absolviert. Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch- und Hochweitsprünge. Der Parcours kann vor der Prüfung besichtigt werden.

Bewertet wird die schnelle und fehlerfreie Überwindung des Parcours. Jeder Hindernisfehler oder Unterbrechung wird mit 4 Strafpunkten bewertet. Verreiten, dreimaliges Verweigern, das Springen von der falschen Hindernisseite oder ein Sturz führt zum Ausschluss in der Prüfung. Es wird eine Start- und Ziellinie geben. Die Zeit wird mit einer Stoppuhr gemessen. Zu Beginn sollte begrüßt werden.

6.) Showspringen / Mächtigkeitsspringen

Alter: 6 – 16 Jahre

Nenngeld: 10,- € pro Teilnehmer

Ausrüstung: funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk, Steckenpferd mit oder ohne Trensenzaum (Zügelhaltung wird nicht gewertet)

Die Teilnehmer absolvieren ein Hindernis mit einer Anfangshöhe von 40 cm. Dieses wird nach jedem Durchgang um 5 cm erhöht. Jeder Teilnehmer darf sich pro Durchgang einen Fehler erlauben. Sollte die Stange beim zweiten Versuch ebenfalls fallen, so wird die vorherige Höhe notiert. Auch eine Verweigerung wird als Fehler gewertet.

Gewonnen hat der Teilnehmer, der die höchste Hindernishöhe bewältigt hat. Die Platzierungsreihenfolge ergibt sich aus der letzten erreichten Sprunghöhe, bei Gleichstand mit anderen Teilnehmern werden Fehler der letzten Höhen berücksichtigt.

7.) Teamspringen (bis 50 cm)

Alter: 6 – 16 Jahre

Nenngeld: 5,- € pro Teilnehmer (10 € / Teilnehmerpaar)

Ausrüstung: funktionale Sportkleidung sowie festes Schuhwerk, Steckenpferd mit oder ohne Trensenzaum (Zügelhaltung wird nicht gewertet)

Teamgröße: 2 Teilnehmer

Es wird ein Parcours mit mindestens 4 Hindernissen und einer Höhe von bis zu 50 cm mit dem Steckenpferd absolviert. Der Parcours enthält einzelne Hindernisse wie Hoch- und Hochweitsprünge. Der Parcours kann vor der Prüfung besichtigt werden.

Der Parcours sollte möglichst schnell und fehlerfrei überwunden werden. Beide Teilnehmer absolvieren den Parcours hintereinander und übergeben dabei einen Staffelstab. Das Gesamtergebnis vom Parcoursstart des ersten Teilnehmers bis zum Parcoursende des zweiten Teilnehmers wird gewertet. Der Staffelstab wird vom Veranstalter zur Verfügung gestellt. Jeder Fehler oder Verweigerung wird mit 4 Strafpunkten bewertet. Verreiten, dreimaliges Verweigern, das Springen von der falschen Hindernisseite oder ein Sturz führt zum Ausschluss in der Prüfung. Es wird eine Start- und Ziellinie geben. Die Zeit wird mit einer Stoppuhr gemessen. Zu Beginn sollte begrüßt werden.

Nennungsformular Hobby Horsing-Turnier am 17.03.2024

Das Nennungsformular ist ausgefüllt und von einem Erziehungsberechtigten unterschrieben an hobbyhorsing@ver-dinale.de zu senden. Alternativ kann dieses auch per Post zugesendet werden. Nur vollständig ausgefüllte Nennungsformulare können berücksichtigt werden.
Postanschrift: Melissa Gerken, Postfach 16 21, 27236 Verden (Aller)

Bitte für jeden Teilnehmer ein eigenes Nennungsformular ausdrucken und ausfüllen.

Vorname:	
Nachname:	
Geburtsdatum:	
Adresse, PLZ, Ort:	
E-Mail Adresse:	

Der o.g. Teilnehmer möchte an folgenden Prüfungen teilnehmen (bitte die entsprechenden Prüfungen ankreuzen):

- 1. Reiterwettbewerb 7,- €**
Name des Hobby Horse: _____
- 2. Dressur mittel 7,- €**
Name des Hobby Horse: _____
- 3. Dressur schwer 7,- €**
Name des Hobby Horse: _____
- 4. Stilspringen bis 50 cm 7,- €**
Name des Hobby Horse: _____
- 5. Zeitspringen bis 70 cm 7,- €**
Name des Hobby Horse: _____
- 6. Showspringen / Mächtigkeitsspringen 10,- €**
Name des Hobby Horse: _____
- 7. Teamspringen 5,- € pro Teilnehmer**
Name des Hobby Horse: _____
Name des Teampartners (falls schon bekannt): _____

Einverständniserklärung:

Hiermit erkläre/n ich/wir (Vor- und Nachname, Anschrift des/der Erziehungsberechtigten des teilnehmenden Kindes):

mich/uns damit einverstanden, dass mein/unser o. g. Kind an den Prüfungen des Hobby Horsing-Turnier bei der VER-Dinale teilnimmt. Wir haben die Regeln und Anweisungen in der Ausschreibung gelesen und verstanden.

Ort, Datum, Unterschrift der/des Erziehungsberechtigten

Aufgabe Reiterwettbewerb

(Abteilungsreiten für bis zu 2 Reiter)

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 3 Minuten

	Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden.
A-X	Einreiten im Mittelschritt.
X	Halten. Grüßen.
	Im Arbeitstempo antraben.
C	Linke Hand.
Nach E	Linksum, über die Stangen traben.
Bei Erreichen	
Des Hufschlags	Rechtsum
Nach A	Auf die Viertellinie abwenden und über das Kreuz (1) springen, danach im Rechtsgalopp weiterreiten.
C-X-C	Auf den Zirkel geritten (1-mal herum).
C	Arbeitstrab, ganze Bahn.
Nach B	Rechtsum, über die Stangen traben.
Bei Erreichen	
Des Hufschlags	Linksum und durchparieren zum Schritt. Mittelschritt.
A	Im Arbeitstempo antraben.
Nach A	Auf die Viertellinie abwenden und über das Kreuz (2) springen, danach im Linksgalopp weiterreiten.
C-X-C	Auf dem Zirkel geritten (1-mal herum), dabei zur geschlossenen Seite durchparieren zum Arbeitstrab
C	Ganze Bahn.
An der nächsten	
langen Seite	Durchparieren zum Schritt.
A-X	Auf die Mittellinie abwenden.
X	Halten. Grüßen.

Aufgabe Dressur Mittel

(Abteilungsreiten für bis zu 2 Reiter)

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 3 Minuten

	Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden.
A-X	Einreiten im Mittelschritt.
X	Halten. Grüßen. Im Schritt anreiten
C	Rechte Hand.
M	Im Arbeitstempo antraben
K-X-M	Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern.
A-X-A	Mitte der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren und auf den Zirkel geritten. (1-mal herum)
A	Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab.
A-X-A	Aus dem Zirkel wechseln.
C	Mitte der kurzen Seite im Arbeitstempo rechts angaloppieren, ganze Bahn (1/2 -mal herum)
A	Mitte der kurzen Seite Arbeitstrab.
E	Halbe Volte rechts
X	Im Mittelpunkt 4 Tritte geradeaus, danach halbe Volte links
B	Ganze Bahn
A-X	Auf die Mittellinie abwenden
X	Halten. Grüßen.

Aufgabe Dressur Schwer

(Abteilungsreiten für bis zu 2 Reiter)

Viereck 7 x 14 m – Dauer etwa 5 Minuten

	Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden.
A-X	Einreiten im Arbeitstrab.
X	Halten. Grüßen. Im Arbeitstempo antraben.
C	Rechte Hand. Ganze Bahn.
A-X-A	Auf den Zirkel geritten.
A	Ganze Bahn.
K-X-M	Im Mitteltrab durch die ganze Bahn wechseln.
M	Versammelter Trab.
C-X-C	Auf dem Zirkel geritten
C	Ganze Bahn.
E	Volte
K	Im versammelten Galopp links angaloppieren.
H-B	Durch die halbe Bahn wechseln.
B-F-A	Außengalopp.
A	Versammelter Trab.
C	Im versammelten Galopp rechts angaloppieren.
C-X-C	Auf den Zirkel geritten.
C-X-A	Aus dem Zirkel wechseln. Fliegender Galoppwechsel bei X.
A	Ganze Bahn.
F-M	Mittelgalopp.
M	versammelter Galopp
H-X-F	Durch die ganze Bahn wechseln. Einfacher Galoppwechsel bei X.
A	Schritt. Mittelschritt
C	Versammelter Trab.
A	Halten. 4 Tritte rückwärtsrichten, daraus im Trab anreiten. Versammelter Trab.
E	Halbe Volte rechts.
X	Im Mittelpunkt 4 Tritte geradeaus, danach halbe Volte links.
B	Ganze Bahn
A-X	Auf die Mittellinie abwenden
X	Halten. Grüßen.